

FUTURA **LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI**



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia

Istituto Comprensivo "II Via Stelvio" - Cesano Maderno



Via Stelvio, 18 - 20811 Cesano Maderno (MB)
TEL. 0362/504610 - FAX 0362/540359 - C.M. MBIC8E2001 - C.F. 83011530157
Codice Univoco Ufficio: UFS2H1
e-mail: mbic8e2001@istruzione.it sito WEB: www.ic2viastelvio.edu.it

Determina N° 47/2023

Cesano Maderno, 24 Luglio 2023

Alla Piattaforma PNNR Scuola 4.0

All'albo/Sito Web

Agli Atti

OGGETTO: Determina di aggiudicazione per l'affidamento diretto su MEPA tramite Trattativa Diretta di acquisto di dotazioni digitali e arredi per realizzare ambienti fisici di apprendimento innovativi, ai sensi dell'art. 36, comma 2, lettera a), del D.Lgs. 50/2016, mediante Trattativa Diretta sul Mercato Elettronico della Pubblica Amministrazione (MEPA) - Piano "Scuola 4.0" di cui alla Missione 4 - Istruzione e Ricerca - Componente 1 - Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università - Investimento 3.2 "Scuola 4.0 - Next Generation Classrooms: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori" del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea - Next Generation EU".

Progetto M4C1I3.2-2022-961-P-15805 denominato "Il Domani della Scuola"

Codice C.U.P. B94D23000250006

Codice CIG. 9978002BB9

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

- VISTO** il DPR 275/99, concernente le norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;
- VISTO** il decreto del Presidente del Consiglio dei Ministri del 30 Settembre 2020 N° 166 recante "Regolamento concernente l'organizzazione del Ministero dell'Istruzione";
- VISTO** il R.D. 18 Novembre 1923, N° 2440 e ss.mm.ii., concernente l'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo regolamento approvato con R.D. 23 Maggio 1924 N° 827 e ss.mm.ii.;
- VISTA** la Legge 7 Agosto 1990 N° 241 e ss.mm.ii. recante "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo di diritto di accesso ai documenti amministrativi";
- VISTA** la Legge 15 Marzo 1997 N° 59 concernente "Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle Regioni ed Enti Locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa";
- VISTO** il DPR 8 Marzo 1999 N° 275 "Regolamento recante norme in materia di Autonomia delle istituzioni scolastiche ai sensi dell'Art. 21 della Legge 15 Marzo 1997 N° 59";
- VISTO** l'Art. 26 comma 3 della Legge 23 Dicembre 1999 N° 488 "Disposizioni per la riforma del bilancio annuale e pluriennale dello Stato" (Legge Finanziaria 2000) e ss.mm.ii.;
- VISTO** il DLgs 30 Marzo 2001 N° 165 e ss.mm.ii. recante "Norme Generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle Amministrazioni Pubbliche";
- TENUTO CONTO** delle funzioni e dei poteri del Dirigente Scolastico in materia negoziale, come definiti dall'art. 25 comma e del DLgs 30 Marzo 2001 N° 165, dell'art. 1 comma 78 della Legge 107 del 2015 e dagli artt. 3 e 44 del succitato DI 129/2018;

- VISTA** la Legge 13 Luglio 2015 N° 107 recante “Riforma del sistema nazionale di istruzione e formazione delega per il riordino delle disposizioni legislative vigenti”;
- VISTO** l’art. 1 comma 449 della Legge 296/2006, come modificato dall’art. 1 comma 495 della Legge 208/2015 che prevede che tutte le amministrazioni statali centrali e periferiche, comprese le scuole di ogni ordine e grado, sono tenute ad approvvigionarsi utilizzando le convenzioni stipulate da Consip SpA;
- VISTO** il DL.gs 18 Aprile N° 50 recante “Attuazione delle direttive 2014/23/UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE sull’aggiudicazione dei contratti di concessione, sugli appalti pubblici e sulle procedure d’appalto degli enti erogatori nei settori dell’acqua, dell’energia, dei trasporti e dei servizi postali, nonché per il riordino della disciplina vigente in materia di contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture”;
- CONSIDERATO** in particolare l’art. 32 comma 2 del DL.gs 50/2016, il quale prevede che, prima dell’avvio delle procedure di affidamento dei contratti pubblici, le stazioni appaltanti, in conformità ai propri ordinamenti, decretano o determinano di contrarre, individuando gli elementi essenziali del contratto e i criteri di selezione degli operatori e delle offerte;
- CONSIDERATO** in particolare l’art. 36 (contratti sottosoglia) comma 2, lettera a del DL.gs 18 Aprile 2016 N° 50 come modificato dal DL.gs 19 Aprile 2017 N° 56 che prevede che “le stazioni appaltanti procedono all’affidamento di lavori, servizi e forniture per affidamenti di importo inferiore a € 40.000,00, mediante affidamento diretto, anche senza previa consultazione di due o più operatori economici”;
- CONSIDERATO** in particolare l’art. 36 (contratti sottosoglia) comma 7, del DL.gs 18 Aprile 2016 N° 50 come modificato dal DL.gs 19 Aprile 2017 N° 56 che prevede che l’ANAC con proprie linee guida stabilisce le modalità per supportare le stazioni appaltanti e migliorare la qualità delle procedure di cui al presente articolo;
- CONSIDERATO** che ai sensi dell’art. 36 comma 6, ultimo periodo del Codice, il Ministero dell’Economia e delle Finanze, avvalendosi di CONSIP spa, ha messo a disposizione delle Stazioni Appaltanti il Mercato Elettronico delle Pubbliche Amministrazioni e, dato atto, pertanto che sul MEPA si può acquistare mediante Trattativa Diretta;
- VISTO** il DL.gs 25 Maggio 2016 N° 97 recante “Revisione e semplificazione delle disposizioni in materia di prevenzione della corruzione, pubblicità e trasparenza, correttivo della Legge 6 Novembre 2012 N° 190 e del DL.gs 14 Marzo 2013 N° 33, ai sensi dell’art. 7 della Legge 7 Agosto 2015 N° 124, in materia di riorganizzazione delle amministrazioni pubbliche”;
- CONSIDERATA** la delibera del Consiglio ANAC del 26 Ottobre 2016 N° 1097 – Linee Guida N° 4, di attuazione del D.Lgs 18 Aprile 2016 N° 50 recante “Procedure per l’affidamento dei contratti pubblici di importo inferiore alle soglie di rilevanza comunitaria, individuazione degli operatori economici” e le successive Linee Guida dell’ANAC;
- VISTO** il D.Lgs 19 Aprile 2017 N° 56 recante “Disposizioni integrative e correttive al D.Lgs 18 Aprile 2016 N° 50”;
- VISTO** il Decreto Interministeriale n. 129/2018, "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche”;
- CONSIDERATO** in particolare l’art. 4, comma 4 del DI 28 Agosto 2018 N° 219 che recita “Con l’approvazione del Programma Annuale si intendono autorizzati l’accertamento delle Entrate e l’impegno delle Spese ivi previste”;
- VISTO** il Decreto di semplificazione e rilancio degli appalti pubblici cd. “Sblocca Cantieri” (DL 32/2019). In vigore dal 19 Aprile 2019, che apporta modifiche al Codice dei Contratti Pubblici (D.Lgs 50/2016) anche nelle acquisizioni di beni e servizi;
- VISTO** il Decreto N° 76/2020 cosiddetto “Decreto Semplificazione” e la successiva Legge di conversione N° 120/2020 che istituisce un regime derogatorio a partire dall’entrata in vigore del decreto fino alla scadenza del 31/12/2021;

- VISTO** in particolare l'art. 1, comma 2 lettera 2) che eleva il limite per gli affidamenti diretti "anche senza previa consultazione di due o più operatori economici" a €. 75.000,00;
- VISTA** la Legge 108/2021 di conversione del DL 77 del 31/05/2021 cosiddetto "Decreto Semplificazione Bis";
- VISTO** *in particolare l'art. 51, comma 1 lettera a) punto 1. che eleva il limite per gli affidamenti diretti "anche senza previa consultazione di due o più operatori economici" a €. 139.000,00;*
- VISTO** *in particolare l'art. 55, comma 1 lettera b) punto 1. che autorizza il Dirigente Scolastico, laddove ne ricorrano le esigenze, ad operare anche al di fuori degli obblighi definiti all'art. 1 comma 449 e comma 450 della Legge 296/2006;*
- VISTO** *in particolare l'art. 55, comma 1 lettera b) punto 2. che autorizza il Dirigente Scolastico ad operare in deroga alle disposizioni del Consiglio di Istituto di cui all'art. 45 comma2 lettera a); previsto dall'art. 1, comma 2 della Legge N° 120/2020*
- VISTO** *in particolare il pronunciamento del MIMS (ex MIT) N° 753/2020 che, in risposta a quesito risponde testualmente: "Con riferimento a quanto richiesto, si rappresenta che l'affidamento diretto previsto dall'art. 1, comma 2 della Legge N° 120/2020 in deroga all'art. 36, comma 2 del Codice non presuppone una particolare motivazione né lo svolgimento di indagine di mercato";*
- VISTO** *in particolare il pronunciamento del MIMS (ex MIT) N° 764/2020 che, in risposta a quesito risponde testualmente: "L'affidamento diretto, in quanto tale, avviene sic et simpliciter e dunque non presuppone una particolare motivazione né tanto meno, l'esperimento di indagine di mercato. Non è neppure prescritto l'obbligo di richiedere preventivi. Il legislatore, infatti, per appalti di modico importo ha previsto tali modalità di affidamento semplificate e più "snelle" al fine di addivenire in tempi rapidi. L'eventuale confronto dei preventivi di spesa forniti da due o più operatori economici rappresenta comunque una best practice, salvo che ciò comporti un'eccessiva dilazione dei tempi di affidamento che, invece, sarebbe in contrasto con la ratio che informa l'intero decreto semplificazione";*
- CONSIDERATO** che nella seduta del 22/02/2023 con delibera N° 21 il Collegio dei Docenti ha elaborato il progetto dal titolo "**Il Domani della Scuola**" per l'attuazione del Piano "Scuola 4.0" e della linea di investimento 3.2 "Scuola 4.0", finanziata dall'Unione Europea - Next generation EU - Azione 1 - Next Generation Classrooms;
- VISTO** che il progetto "**Il Domani della Scuola**" è stato deliberato dal Consiglio di Istituto nella seduta del 07/03/2023 con delibera N° 22;
- PRESO ATTO** del Decreto del Ministro dell'Istruzione, 14 giugno 2022, n. 161: Adozione del "Piano Scuola 4.0" in attuazione della linea di investimento 3.2 "Scuola 4.0: scuole innovative, cablaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori" nell'ambito della Missione 4 – Componente 1 – del Piano nazionale di ripresa e resilienza, finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU;
- VISTO** il Decreto di riparto delle risorse tra le istituzioni scolastiche in attuazione del Piano "Scuola 4.0", numero MPI.AOOGABMI. Registro Decreti(R).0000218.08-08-2022 e i relativi allegati;
- VISTE** le circolari n. 4 del 18/01/2022, n. 29 del 26/07/2022 e n. 30 e relativi allegati del 11/08/2022 del Ministero Economie e Finanze - RTS, contenenti Linee Guida per l'attuazione del PNRR e per lo svolgimento delle attività di controllo e rendicontazione delle Misure PNRR;
- TENUTO CONTO** delle "Istruzioni operative" del Ministero dell'Istruzione e del Merito prot. MPI AOOGABMI. REGISTRO UFFICIALE(E).0107624 del 21-12-2022;

- VISTA** la nota “Chiarimenti e FAQ” del Ministero dell’Istruzione e del Merito prot. MPI AOOGABMI. REGISTRO-UFFICIALEU.0004302 del 14-01-2023;
- VISTO** il PTOF 2022/2025 aggiornato dal Collegio dei Docenti nella seduta del 14/12/2022 sulla base dell’atto di indirizzo del Dirigente, adottato con delibera del Consiglio n. 12 del 21/12/2022, nonché il Rapporto di Autovalutazione (RAV), il Piano di Miglioramento (PDM), la Rendicontazione Sociale;
- VISTO** che il progetto “**Il Domani della Scuola**” è stato inserito in data 27/02/2023, nei tempi previsti, sulla Piattaforma Futura;
- VISTO** l’accordo di concessione, sottoscritto da parte del Direttore generale e coordinatore dell’Unità di missione per il PNRR con prot. N° 41231 del 17/03/2023;
- CONSIDERATO** che dopo la firma dell’accordo di concessione da parte del Direttore generale e coordinatore dell’Unità di missione per il PNRR e il suo rilascio sulla piattaforma, gli estremi di assunzione in bilancio costituiscono il primo dato da inserire nell’area “Gestione” della piattaforma “PNRR – Gestione Progetti”;
- PRESO ATTO** della delibera del Consiglio di Istituto di approvazione del “Programma Annuale 2023” N° 16 del 15/02/2023;
- VISTO** il proprio decreto di assunzione a bilancio Prot. 1762/VI.1 del 23/3/2023;
- VISTO** il Programma Biennale degli Acquisti approvato dal Consiglio di Istituto nella seduta del 28 Giugno 2023 con delibera N° 33;
- RILEVATA** pertanto la necessità di acquistare sollecitamente il servizio/fornitura che si intende acquisire senza previa consultazione di due o più operatori economici;
- PRESO ATTO** della non esistenza di Convenzioni Consip attive in merito a tale merceologia come si evince dalla relazione dirigenziale prot. 3961/E del 18/07/2023;
- DATO ATTO** che in Consip nel sistema di negoziazione MEPA esistono prodotti rispondenti a quanto nelle esigenze della scuola di interesse della Istituzione Scolastica, anche in relazione al progetto esecutivo redatto dai Prof.ri Fasoli Simone e Pellegrino Pietro nominati con lettera di incarico prot. N° 2654/U e N° 2656/U del 08/05/2023;
- VISTA** la Legge N° 208/2015 art. 1, comma 512, che per la sola categoria merceologica relativa ai servizi e ai beni informatici, ha previsto l’obbligo di approvvigionarsi tramite gli strumenti di acquisto e negoziazione messi a disposizione da Consip spa;
- VISTA** la Legge N° 208/2015 all’art.1, comma 516 che stabilisce l’obbligo di comunicazione ad ANAC e AGID esclusivamente laddove si acquistino beni informatici al di fuori delle centrali di committenza;
- CONSIDERATO** che l’indagine conoscitiva di mercato svolta attraverso comparazione siti Web, consultazione listini, consultazione albi fornitori, richiesta informale di preventivi sia su Web che fuori;
- CONSIDERATO** che predetta indagine conoscitiva relativa al servizio/fornitura che si intende acquisire ha consentito di individuare n° 1 operatore economico che propone in catalogo i beni e i servizi di necessità dell’Istituto;
- VISTA** l’offerta economica pervenuta in data 21/07/2023 – prot. N° 33986/E dalla ditta interpellata “**CampuStore**”, Via Villaggio Europa, 3 – 36061 – Bassano del Grappa (VI) - PI 02409740244;
- DATO ATTO** che l’offerta tecnico/economica è congrua e rispondente con quanto nelle disponibilità dell’Istituto;
- VISTA** la regolarità del DURC in corso di validità al momento del presente decreto;
- VISTA** l’assenza di annotazioni riservate sul sito ANAC;
- VISTA** la documentazione richiesta e allegata all’offerta economica;

VISTO	l'art. 32, comma 8 del D.Lgs 50/2016 che autorizza la Pubblica Amministrazione a dare esecuzione al contratto in urgenza annoverando tra le cause di urgenza anche la possibile perdita di fondi comunitari;
VISTE	le istanze di richiesta degli ulteriori documenti a riprova, ai sensi dell'art. 80, effettuata dal committente attraverso il sistema di qualificazione FVOE;
VISTO	l'art. 80, comma 1 lettera a del DL 76/2020 che recita <i>"è sempre autorizzato la consegna dei lavori in via di urgenza e, nel caso di servizi e forniture, l'esecuzione del contratto in via d'urgenza ai sensi dell'art. 32, comma 8, del Decreto Legislativo N° 50 del 2016, nelle more della verifica dei requisiti di qualificazione previsti per la partecipazione alla procedura"</i> ;
RITENUTO	pertanto di poter dare esecuzione al contratto in virtù della documentazione pervenuta attraverso il FVOE e nelle more dell'esito delle risposte alle ulteriori verifiche previste;
PRESO ATTO	della dichiarazione sulla rispondenza degli articoli offerti al rispetto del principio di non arrecare danno significativo agli obiettivi ambientali ai sensi dell'articolo 17 del regolamento UE 2020/852 (DNSH);
PRESO ATTO	del certificato di iscrizione al RAEE dei produttori delle apparecchiature AEE inserite nel materiale offerto ovvero, in alternativa, all'iscrizione al RAEE dello stesso operatore economico in qualità di distributore con marchio proprietario;
PRESO ATTO	della dichiarazione del possesso dei requisiti CAM per i prodotti richiesti;

DETERMINA

Art. 1

Tutto quanto in premessa indicato fa parte integrante e sostanziale del presente provvedimento.

Art. 2

L'aggiudicazione per l'affidamento diretto su MEPA tramite Trattativa Diretta alla Ditta **"CampuStore"**, Via Villaggio Europa, 3 – 36061 – Bassano del Grappa (VI) - PI 02409740244 per la fornitura di:

- Dotazioni Digitali (come da capitolato tecnico allegato)

Art. 3

L'importo complessivo oggetto della spesa, desunto dai prezzi offerti dal fornitore, per l'acquisizione in affidamento diretto di cui all'Art. 2 è determinato in €. 30.253,84 al netto dell'IVA al 22% pari a €. 6.655,84 per un importo complessivo di €. **36.909,68**

La spesa sarà imputata nel "Programma Annuale 2023" al capitolo Livello 1: Attività A Livello 2: 03 Didattica - Livello 5: specifica voce di destinazione "Piano "Scuola 4.0" – Azione 1 – Next digital classroom -Cod. identificativo progetto M4C1I3.2-2022-961-P-15805 - CUP: B94D23000250006";

Art. 4

Sulla base di quanto specificato al punto 4.3.5 delle Linee Guida N° 4 dell'ANAC, approvate il 26/10/2016, e di quanto disposto nel DL 76/2020 cosiddetto "Decreto Semplificazioni", all'operatore economico individuato per la procedura di affidamento diretto non sarà richiesta:

- garanzia definitiva, pari al 10% dell'importo di aggiudicazione (al netto dell'IVA), di cui all'art. 109 del D.Lgs 50/2016, in considerazione sia della comprovata solidità dell'operatore economico, sia del miglioramento ottenuto sul prezzo di aggiudicazione (art. 103, comma 11 del D.Lgs 50/2016).

Art. 5

Si approvano contestualmente alla presente gli atti relativi alla procedura stessa.

Art. 6

La spesa sarà liquidata a seguito dell'accredito dei fondi Ministeriali.

Art. 7

Ai sensi dell'art. 31 del D.Lgs N° 50/20216 e ss.mm.ii. e dell'art. 5 della Legge N° 241 del 7 Agosto 1990 è stato individuato quale Responsabile del Procedimento il Dirigente Scolastico Prof. Massimo Morselli.

I dati personali che entreranno in possesso dell'Istituto saranno trattati nel rispetto dei principi di liceità, correttezza, trasparenza, limitazione della finalità, minimizzazione dei dati, esattezza, limitazione della conservazione, integrità e riservatezza, nonché delle libertà fondamentali e, in ogni caso, in conformità alla

normativa di settore vigente, ai sensi del DLgs 196/2003 e del DLgs 101/2018 con il quale la normativa nazionale è stata adeguata alle disposizioni del Regolamento UE 2016/679 "Regolamento Generale sulla Protezione dei Dati", divenuto applicabile dal 25/05/2018.



Alla presente determina è data diffusione mediante pubblicazione all'albo online della scuola, all'amministrazione trasparente sezione "Bandi di gara e contratti - Atti delle amministrazioni aggiudicatrici e degli enti aggiudicatori distintamente per ogni procedura" e al sito WEB sezione Pubblicità Legale. Tanto in ottemperanza agli obblighi di legge e agli obblighi di pubblicità delle azioni finanziate con il PNRR.




IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Prof. Massimo Morselli)

(Firma apposta ai sensi D.Lvo n.82/2005
aggiornato al D.Lvo 217/2017 art.1, c. 1, l.s)

ELENCO MATERIALE DA ACQUISTARE

N.	Codice Articolo	Prodotto	Q.tà
1	346393	<p>Kit CodyRoby con Bee-Bot</p>  <p>Il kit ideato da Alessandro Bogliolo e CampuStore coniuga le apette robotiche e il metodo CodyRoby per moltiplicare il potenziale didattico di coding unplugged e robotica educativa. Il kit è composto da un set per la classe di Bee-Bot, un percorso per Bee-Bot CodyRoby, un set di carte giganti CodyRoby, 2 set da tavolo CodyRoby e una nuova serie di carte-attività originali.</p>	3
2	343794	<p>Strawbees - Imagination kit</p>  <p>Immagina, disegna e realizza!</p> <p>Dai agli studenti l'opportunità di ESSERE i creatori con l'Imagination Kit.</p> <p>Cosa include il set Pezzi con codice colore</p> <p>Pezzi aggiuntivi come clip, occhi, scarpe da ginnastica e piedi d'anatra</p> <p>Oltre 100 carte sfida</p> <p>Sviluppa lo storytelling e la risoluzione dei problemi con l'Imagination Kit. Scegli una sfida, abbozza la tua idea, crea un prototipo, prova, rifletti e migliora - ripeti!</p> <p>Per ispirazione, dai un'occhiata ai progetti condivisi dagli insegnanti sulla pagina #strawbeeschallenge.</p> <p>Crea una macchina per catturare idee, un nuovo alfabeto segreto, una versione robotica di te stesso o un dispositivo anti-inquinamento. Scopri questo e molto altro con oltre 100 sfide nel mazzo di carte!</p> <p>NUMERO DI STUDENTI 1-3 studenti</p> <p>OTTIMO PER Programmi di doposcuola</p>	3

		<p>Biblioteche Makerspace Aule scolastiche Campi estivi Insegnanti</p> <p>NUMERO DI PEZZI: 600</p> <p>CARATTERISTICHE PRINCIPALI</p> <p>Diversi modi per creare: disegna, scrivi o costruisci le tue idee.</p> <p>Due livelli: due mazzi di carte, due tipi di sfide per diversi livelli di impegno.</p> <p>Oltre 100 sfide, soluzioni infinite: nessuna istruzione ma lascia che lo studente sia l'inventore.</p> <p>Abilità di pensiero creativo: vedere un problema da una nuova prospettiva e trovare nuovi modi per risolvere una sfida creando più soluzioni.</p> <p>Tutti i materiali sono realizzati su misura, durevoli e riutilizzabili: finisci di costruire, smontare e iniziare un nuovo progetto.</p> <p>COSA È INCLUSO?</p> <p>Cannucce da costruzione – 240 mm Blu × 50 Cannucce da costruzione – 205 mm Verde × 50 Cannucce da costruzione – 112 mm Rosa × 60 Cannucce da costruzione – 80 mm Arancione × 72 Cannucce da costruzione – 48mm Giallo × 42 Connettori - 1 gamba blu × 74 Connettori - Giallo a 2 gambe × 40 Connettori – Verde a 3 gambe × 50 Connettori - Rosso a 5 gambe × 26 Clip × 16 Occhi con clip × 4 Foglio adesivo per gli occhi × 1 Scarpa da ginnastica × 2 Zampe d'anatra × 2 Poster × 1 1 Licenza richiesta per i piani di lezione su Strawbees Classroom</p> <p>ETÀ Età 6-14</p>	
3	337618	<p>Termoformatrice per STEM</p>  <p>La Termoformatrice per STEM è una termoformatrice per tutti, anche per i meno esperti! La termoformatura è uno dei metodi più antichi di lavorazione delle materie plastiche: i prodotti termoformati sono intorno a noi e costituiscono una parte importante degli oggetti della nostra quotidianità. Il processo comporta il riscaldamento di un foglio di plastica ancora morbido e malleabile e la sua applicazione su uno stampo. L'operazione di sottovuoto fa aderire perfettamente il foglio allo stampo sottostante. La forma in plastica, raffreddata e indurita, viene poi staccata dallo stampo.</p>	3

Questo strumento porta questa tecnica nelle scuole, grazie alle sue dimensioni compatte, alla facilità di utilizzo e alle risorse a corredo.
La Termoformatrice per STEM è "presa in prestito" dai contesti lavorativi ma risulta semplice da introdurre in classe con facilità in questa versione leggera, maneggevole e sicura, che permette di prototipare velocemente invenzioni e progetti scolastici, ma anche di rendere tangibili idee teoriche complesse, come concetti di matematica e scienze che risultano così comprensibili in modo più diretto. Gli studenti possono utilizzare la Termoformatrice per STEM per creare rapidamente "prodotti professionali" quasi senza formazione.

Vantaggi:

1. **REALIZZA PROTOTIPI VELOCEMENTE:** La termoformatrice per le STEM dà il potere di creare praticamente qualsiasi oggetto plastico in poco tempo. Permette di realizzare rapidamente prototipi con finiture di alta qualità, replicare forme e produrre stampi in pochi secondi.
2. **SCEGLI TRA UN MONDO DI MATERIALI:** Fa sì che le tue idee prendano forma in centinaia di modi diversi scegliendo tra una varietà di materiali.
3. **MINIMO INGOMBRO, GRANDE CAPACITÀ:** Termoformatrice per STEM offre possibilità di attività didattiche innovative e avanzate occupando uno spazio non più grande di un laptop.
4. **AMPLIA LE POSSIBILITÀ CONNETTENDOLA A UNA STAMPANTE 3D:** Sii pioniere del futuro della manifattura da tavolo. Connetti Termoformatrice per STEM ad una stampante 3D per creare lotti professionali di prodotti, dal tuo ufficio.
5. **ASPIRA TUTTI I RESIDUI** e tieni in ordine la classe. Collega qualsiasi tipo di aspirazione alla Termoformatrice per STEM e sfrutta la sua aspirazione per avviare le tue attività: ti basterà una scrivania. Semplicemente, collega l'aspiratore alla presa sul retro e l'aspirazione avverrà nel momento in cui ne avrai bisogno – magico!

Maniglie:

Termoformatrice per STEM presenta un vassoio con design a scatto e maniglie, con cerniere in alluminio, in un unico meccanismo.

Piano di termoformatura

Una rete super fine per aumentare il flusso d'aria alla forma 3D, posizionata sul piano di termoformatura con un bordo in morbido silicone.

Adattatore

Un adattatore universale che consente a FormBox di funzionare con qualsiasi aspiratore.

Vassoi

Cuscinetti ABEC 5 per un funzionamento regolare.

Guarnizioni in silicone per creare una perfetta tenuta.

Spedito con adattatore da rete 240 V.

L'intervallo di temperatura del riscaldatore integrato è 160° C - 340° C.

Riscaldatore

- Il metallo può diventare piuttosto caldo, quindi per tenerti al sicuro, abbiamo foderato i bordi superiori anteriori e posteriori al riscaldatore con due silicone strisce.

Abbiamo anche aggiunto binari di guida di supporto su ciascun lato del riscaldatore in ceramica per la sicurezza in transito.

Dimensioni (AxLxL): 315 x 466 x 274 mm

Letto di formatura - 200 mm x 200 mm

Profondità di disegno - 130 mm

Peso - 13 kg



Realizza i tuoi progetti creativi con Cricut Maker 3, l'innovativa, potente e versatile macchina da taglio smart. Ora più intelligente che mai.

Taglia più di 300 materiali, dai tessuti alla carta più delicati, fino al cartoncino rigido, alla pelle, al legno di tiglio e molto altro ancora. È persino compatibile con gli Smart Materials™ Cricut, per realizzare facilmente anche tagli molto lunghi, fino a 3,6 m (12 ft), senza nessun tappetino da taglio.

Carica un'idea e libera la fantasia! Grazie al set di strumenti opzionali in continua espansione, puoi tagliare, eseguire cordonature, scrivere, imprimere, incidere e aggiungere migliaia di effetti decorativi, proprio come i più abili artigiani. Che tu sia lavorando con pizzo, pelle o qualsiasi altro materiale, scopri l'incredibile versatilità di Cricut Maker 3. Utilizzala con l'app gratuita Design Space per iOS, Android, Windows e Mac.*

Con la possibilità di utilizzare strumenti più avanzati, Cricut Maker ti dà la libertà di realizzare praticamente qualsiasi progetto fai-da-te: dall'arte 3D all'arredamento per la casa, gioielli, vinile, progetti di carta e molto altro ancora. Dai vita a tutta la tua fantasia e creatività.

Dispone di strumenti per tagliare centinaia di materiali in modo rapido e accurato, dalla carta e dal tessuto più delicati alle cose più difficili come pelle e fogli di balsa.

Utilizzando la lama rotativa puoi tagliare il tessuto di un progetto di cucito senza stabilizzatore! Con la lama a coltello (venduta separatamente) puoi tagliare materiali più spessi e più densi. Oppure esegui rapidamente effetti decorativi come l'incisione, l'impressione, la perforazione e la piegatura grazie agli strumenti opzionali.

Con una versatilità di taglio unica, una vasta libreria di idee di design, modelli di cucito disponibili immediatamente e app di facile utilizzo, Cricut Maker offre prestazioni di taglio di livello professionale che chiunque può utilizzare.

Per gli amanti di Stickers e Tag Cricut Maker può eseguire la funzione Stampa e Taglia. Invia i tuoi disegni alla stampante e Cricut Maker taglierà ogni immagine lungo il contorno. (NB: la dimensione massima dell'area di lavoro per questo tipo di progetto è il formato letter ovvero 17,145x23,495 cm. Per sapere come eseguire la Stampa prima del taglio clicca qui.)

Garanzia 12 mesi on-center

In dotazione:

Lama a punta fine premium

Brochure di benvenuto

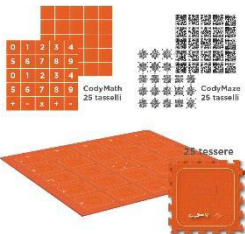

Cavo USB


Alimentatore


Iscrizione di prova gratuita a Cricut Access (per i nuovi abbonati)



80 progetti gratuiti pronti e più di 2.000 immagini da utilizzare senza limiti


Materiali per un progetto di prova

5	325607	<p>CodyRoby Set base tappeto con tasselli QR Code</p>  <p>Partendo da un'idea di Alessandro Bogliolo, CampuStore offre alle scuole italiane il set perfetto per il coding unplugged!</p> <p>Il tappeto CodyRoby Una vera e propria scacchiera di 2,5x2,5 m conforme al metodo CodyRoby, realizzata in materiale di altissima qualità certificato per l'utilizzo scolastico a partire dalla scuola d'infanzia. Oltre alle classiche tessere ad incastro, il tappeto è corredato da un bordo che permette non solo di circoscriverlo, ma anche di indicare delle coordinate di spazio. Ma la vera novità è data dal foro quadrato al centro delle tessere: in questo riquadro sono presenti dei tasselli che misurano 15x15 cm e che si possono staccare e sostituire a piacimento, in modo tale da riadattare in pochi secondi il tappeto e predisporlo a differenti utilizzi. I tasselli, di passo compatibile con i più celebri robot didattici, possono essere utilizzati anche indipendentemente, come una scacchiera per robotica educativa. Oltre ai tasselli presenti nel set base esistono anche estensioni aggiuntive che includono tasselli aggiuntivi tematici.</p> <p>Il set base del tappeto CodyRoby include:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 25 tessere 50x50 cm - 20 bordi con le coordinate - 25 tasselli con numeri da 0 a 9 e gli operatori matematici +, - e x per giocare a CodyMath e il retro neutro - 25 tasselli con un lato con i QR Code per giocare a CodyMaze e con un lato con i QR Code per giocare a CodyQR <p>I set di tasselli acquistabili separatamente:</p> <p>Set CodyFeet e CodyColor Questo set (codice 325407) contiene 69 tasselli: da un lato riportano le illustrazioni per giocare a CodyFeet, dall'altro i colori per giocare a CodyColor</p> <p>Set CodyMath e CodyWord Questo set (codice 325406) contiene 50 tasselli: da un lato riportano numeri e simboli matematici per giocare a CodyMath, dall'altro le lettere per giocare a CodyWord</p>	3
6	324450	<p>Bee-Bot Set per la classe (6 Bee-Bot)</p>  <p>LA NUOVA VERSIONE DEL ROBOT DA PAVIMENTO PIU' AMATO!</p> <p>Principali novità rispetto al modello precedente:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bee-Bot è dotato di un sensore che permette di rilevare un altro Bee-Bot o Blue-Bot e dire ciao 	3

		<ul style="list-style-type: none"> • Gli studenti possono registrare l'audio e il robot ne consente la riproduzione quando viene premuto il pulsante associato • Bee-Bot ha 3 interruttori sulla base invece di 2 <p>Kit composto da: 6x Bee-Bot 1x Docking station per la ricarica dei robot</p> <p>Questo simpatico robot a forma di ape è uno strumento didattico ideato per gli alunni dalla scuola materna alla primaria. È in grado di memorizzare una serie di comandi base e muoversi su un percorso in base ai comandi registrati. Bee-Bot possiede tutti i comandi sul dorso: avanti, indietro, svolta a sinistra e a destra.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Attraverso il comando "PAUSE" Bee-Bot si ferma per un secondo, il tasto "CLEAR" cancella la memoria e "GO" avvia il programma. - Bee-Bot è stato progettato come un semplice robot da pavimento, adatto dalla scuola per l'infanzia e i primi anni della scuola primaria. È possibile impostare programmi composti da massimo 40 passaggi, ciascuno costituito da un movimento in avanti/indietro, una svolta di 90° a destra/sinistra o una pausa di 1 secondo. - Per aiutare i bambini la conferma dei comandi ricevuti avviene tramite l'emissione di suoni e luci. Se Bee-Bot non viene utilizzato per 2 minuti, emette un suono ed entra in modalità sospensione. Questa modalità permette un risparmio di energia e le batterie durano più a lungo, per riattivare Bee-Bot è sufficiente premere un pulsante qualunque. - È disponibile un'ampia scelta di percorsi (non inclusi) come l'alfabeto, le forme geometriche, i numeri, le strade della città, la casa e molti altri. Bee-Bot consente al bambino di avvicinarsi al mondo della robotica, aiuta a sviluppare la logica, a contare, a visualizzare i percorsi nello spazio e ad apprendere le basi dei linguaggi di programmazione. <p>Caratteristiche di Bee-Bot:</p> <ul style="list-style-type: none"> - realizzato in plastica resistente - semplici comandi mediante 4 tasti freccia posti sul dorso dell'ape: avanti o indietro a "passi" di 15 cm; rotazione di 90° a destra o a sinistra - può memorizzare fino ad un massimo di 40 comandi - conferma dei comandi ricevuti mediante suoni e luci - dimensioni: 12x10 cm - RICARICABILE: fornito con cavo USB per ricaricare Bee-Bot tramite PC (adattatore non incluso) - dopo due minuti di inattività entra in modalità stand-by - ampia scelta di diversi percorsi: circuito dei numeri, delle figure geometriche, delle lettere, la via dei negozi, carta geografica, la formula uno, ecc. (non inclusi). <p>Disponibile anche App per iPhone e iPad su iTunes.</p>	
7	341436	<p>Makeblock - Codey Rocky - New Education Version</p>  <p>Che cos'è Codey Rocky Codey Rocky è un robot educativo per lo studio delle materie STEM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria e Matematica) concepito per bambini dai 6 anni in su. La combinazione tra un robot facile da usare e un software di programmazione grafica intuitivo offre anche ai più piccoli l'opportunità di muovere i primi passi nel mondo del coding.</p>	3

	<p>Codey è il controller rimovibile e programmabile che contiene gli oltre 10 moduli elettronici, mentre Rocky è la macchina che permette di portare Codey ovunque. Può evitare gli ostacoli, riconoscere i colori e seguire le linee.</p> <p>10+ moduli elettronici Con più di 10 moduli elettronici programmabili tra cui sensori, ricevitore a infrarossi e display LED, Codey Rocky può essere programmato sfruttando un'ampia gamma di divertenti potenzialità. Le tante attività ludiche che si possono svolgere con Codey Rocky permettono di migliorare le abilità dei bambini come creatività, musica, logica e pensiero computazionale.</p> <p>Display a LED espressivo Il grande display LED di Codey può essere programmato per personalizzare l'espressione, per vedere l'ora, le previsioni del tempo o altri messaggi personalizzati.</p> <p>Avvicinarsi al coding è più facile con mBlock 5 Il software di programmazione mBlock 5 di Makeblock si basa sul linguaggio visuale Scratch 3.0 sviluppato dal MIT di Boston per avvicinare anche i più piccoli al coding in brevi e semplici passi. È sufficiente trascinare e rilasciare dei blocchi colorati e il gioco è fatto! Con un solo clic è poi possibile trasformare il codice visuale in codice C++ o Python per facilitare il passaggio da un linguaggio visuale a uno testuale.</p> <p>Il mondo dell'Internet of Things Con mBlock 5 è possibile aggiungere funzionalità IoT (Internet of Things) a Codey Rocky, come il rilevamento dell'umidità del suolo, il controllo degli elettrodomestici o la consultazione di bollettini meteorologici.</p> <p>Conoscere l'intelligenza artificiale Il software mBlock 5 supporta anche funzionalità AI come il riconoscimento vocale e facciale, e persino il rilevamento delle emozioni! Con Codey Rocky, i bambini avranno un mezzo semplice e divertente per familiarizzare con una delle tecnologie fondamentali per il XXI secolo.</p> <p>Compatibile con Makeblock Neuron Codey Rocky è progettato per essere compatibile con i mattoncini Makeblock Neuron e LEGO®, per consentire di realizzare ed espandere qualsiasi idea.</p> <p>Upload wireless Il dongle Bluetooth incluso consente di caricare il programma sul robot in modalità wireless in modo da poterlo testare immediatamente!</p>	
8	<p>348312 LEGO Education SPIKE Prime - Set base per 12 studenti</p>  <p>Questo set è composto da: - 6x LEGO Education SPIKE Prime Set base (324270)</p> <p>Possiamo fornire anche un corso di formazione certificato LEGO Education ai docenti della scuola: per informazioni scrivere a formazione@campustore.it</p> <p>Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)?</p> <p>Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education. Un set fisico composto da:</p>	3

		<ul style="list-style-type: none"> • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni <p>Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico <p>Risultati nell'apprendimento stupefacenti</p> <p>Aiuta a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo <p>Un'esperienza "hands-on"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente. 	
9	339102	<p>Monitor interattivo Promethean ActivPanel 65" Nickel + modulo WiFi con Mozaik</p>   <p>Tipo di schermo LCD TFT (retroilluminazione a LED diretta) Area di visualizzazione 65" 4K: 1429 x 804 mm Risoluzione 4K UHD (3840x2160 a 60 Hz) Tempo risposta 8ms Durata pannello 50.000 ore Luminosità 350 cd/mq Contrasto 4000:1 Tipo di vetro temperato a caldo, antiriflesso Tecnologia di scrittura Touch Tech Vellum Punti di tocco 15 Audio 2x 15 Watt Conessioni: HDMI In (Rear) x2, HDMI In (Front), USB-A 2.0 (Rear), USB-A 2.0 (Front), USB Touch (Type B) (Rear) USB Touch (Type B) (Front), USB-A 3.0 (faster data transfer) (Front), LAN In (RJ45), LAN Out (RJ45), RS-232, Wake-on-LAN, VGA In, VGA Audio In, CVBS, Mic In (3.5 mm), Headphone. Incluso: Software ActivInspire, Classroom Essential App (Including Whiteboard, Annotate, Timer, Spinner, Screen Capture, ActivCast, Screen Share, Browser, PDF Reader, Media Player), 1 penna, cavo HDMI 3 mt, cavo USB 3 mt, cavo alimentazione 3 mt, telecomando. Slot PC OPS (PC opzionale)</p> <p>Processore Quad Core: 2x ARM Cortex A73, 2x ARM Cortex A53 Grafica ARM Mali-G51 MP2 Android 8 RAM 2GB Storage 16 GB</p>	4

		<p>Formato VESA 600x400 mm (Staffa da parete inclusa) Dimensioni nette/lorde (LxAxP) : 1536 x 960 x 90 mm / 1720 x 1095 x 272 mm Peso netto/lordo: 46 / 65,3 kg Garanzia 3 anni on-site swap</p> <p>N.B. Installazione solo su parete in muratura, supporto da pavimento o carrello (opzionali).</p> <p>Include licenza software mozaBook CLASSROOM - 1 ANNO ITA Mozabook è il sistema autore con contenuti interattivi di alta qualità per la vostra digital Board (3D, video educativi, lezioni digitali). Include licenza 1 anno Mozabook Classroom per 1 dispositivo PC/MAC (utilizzabile da più docenti sullo stesso dispositivo).</p>	
10	348312	<p>LEGO Education SPIKE Prime - Set base per 12 studenti</p>  <p>Questo set è composto da: - 6x LEGO Education SPIKE Prime Set base (324270)</p> <p>Possiamo fornire anche un corso di formazione certificato LEGO Education ai docenti della scuola: per informazioni scrivere a formazione@campustore.it</p> <p>Cosa include il set base LEGO Education SPIKE Prime (324270)?</p> <p>Il set di robotica educativa più nuovo e stupefacente di LEGO Education. Un set fisico composto da:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 523 elementi LEGO • Hardware intelligente: hub, sensori (colore, distanza, forza/contatto, breakout), motori (grandi e medi) • Scatola per la conservazione e la protezione delle proprie creazioni <p>Un App educativa compatibile con iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android che include:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ambiente di programmazione sviluppato in Scratch • Lezioni pronte inerenti a tre macro aree d'indagine e sperimentazione scientifica con piani dettagliati • Facile accesso alle risorse per l'insegnante (video, suggerimenti, estensioni per matematica, lingua e arte,...) • Sezione d'aiuto e Supporto tecnico <p>Risultati nell'apprendimento stupefacenti</p> <p>Aiuta a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comprendere e utilizzare il processo di progettazione utilizzato in ambito scientifico e tecnico • Scomporre problemi complessi applicando il pensiero algoritmico • Creare variabili e matrici e raccogliere dati nel cloud • Sviluppare la collaborazione e la capacità di lavorare in gruppo <p>Un'esperienza "hands-on"</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aumenta capacità di organizzare compiti, problemi e prendere decisioni • Migliora la memoria e lo sviluppo di altri processi utili all'apprendimento • Consente di esercitare abilità di controllo, come la capacità di eliminare le distrazioni, essenziale sia per l'apprendimento a breve termine che per l'apprendimento permanente. 	1



Il set per mezza classe LEGO Education SPIKE Essential è composto da:

- 6x LEGO® Education SPIKE™ Essential set base

Cos'è LEGO® Education SPIKE™ Essential

LEGO® Education SPIKE™ Essential è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad attività "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM.

Questa esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica è parte del continuum didattico di LEGO Education (scopri la collezione completa su www.campustore.it/lego-education), è basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo.

Questo set da 449 pezzi tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 motori piccoli, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative degli studenti fin dalla scuola primaria!

Il set include anche una colorata selezione di mattoncini LEGO familiari e adatti all'età, elementi di ricambio e una resistente scatola per la conservazione dei pezzi, con vassoi di smistamento codificati a colori per facilitare il processo di costruzione e la gestione della classe.

La programmazione (coding) avviene in un ambiente proprietario e liberamente accessibile a blocchi: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.

SPIKE Essential include anche 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti, per offrire spunti da portare direttamente in classe, senza bisogno di preparazione. Ogni lezione include piani di lezione online completi con approfondimenti sulla matematica e le lingue.



Vengono inoltre fornite rubriche di valutazione e video per supportare gli insegnanti alle prime armi.

Il set include infine 4 minifigure ciascuna rappresentante un personaggio e una specifica personalità, che permettono agli studenti di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi accessibile a tutti: è quindi un set inclusivo adatto a personalizzazioni avanzate dell'esperienza didattica.

Formazione per docenti certificata LEGO Education

Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM di successo utilizzando il LEGO Learning System, SPIKE Essential è supportato da un programma completo di training per docenti. CampuStore è partner italiano di LEGO Education da oltre 20 anni e il nostro team è stato formato direttamente a Billund, in Danimarca dai trainer LEGO per poter svolgere formazione ufficiale e certificata LEGO Education. Per questo e grazie al fatto che CampuStore Academy è ente formatore riconosciuto dal Ministero dell'Istruzione per la formazione del personale scolastico possiamo erogare corsi di formazione completi, certificati ed efficaci su tutte le soluzioni LEGO Education, da quelli rivolti all'infanzia alle esperienze più avanzate e ardite per la scuola secondaria di secondo grado.

I set multipli (338371 e 338372) includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO Education Academy Certified trainer scrivici a formazione@campustore.it.

12	338351	LEGO Education SPIKE Essential Set	1
		 <p>LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa che è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad esperienze "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM.</p> <p>Questa esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica è parte del continuum didattico di LEGO Education, è basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo stesso tempo allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo.</p> <p>Questo set da 449 pezzi tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 piccoli motori, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative degli studenti fin dalla scuola primaria!</p> <p>Il set include anche una colorata selezione di mattoncini LEGO familiari e adatti all'età, elementi di ricambio e una resistente scatola per la conservazione dei pezzi, con vassoi di smistamento codificati a colori per facilitare il processo di costruzione e la gestione della classe.</p> <p>La programmazione (coding) avviene in un ambiente proprietario e liberamente accessibile a blocchi: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.</p> <p>SPIKE Essential include anche 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti, per offrire spunti da portare direttamente in classe, senza bisogno di preparazione. Ogni lezione include piani di lezione online completi con approfondimenti sulla matematica e le lingue.</p> <p>Vengono inoltre fornite rubriche di valutazione e video per supportare gli insegnanti alle prime armi.</p> <p>Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM di successo utilizzando il LEGO Learning System, SPIKE Essential è supportato da un programma completo di training per docenti.</p> <p>I set multipli includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO Education Academy Certified trainer scrivici a formazione@campustore.it.</p> <p>Il set include infine 4 minifigure ciascuna rappresentante un personaggio e una specifica personalità, che permettono agli studenti di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi accessibile a tutti.</p>	
13	338351	LEGO Education SPIKE Essential Set	1
		 <p>LEGO® Education SPIKE™ Essential è un set di robotica educativa che è stato pensato, sviluppato e realizzato per rendere entusiasmanti tutte le lezioni rivolte agli studenti della scuola primaria, grazie ad esperienze "hands-on" che facilitano l'apprendimento STEAM.</p> <p>Questa esperienza di apprendimento solo apparentemente ludica è parte del continuum didattico di LEGO Education, è basata sullo storytelling e incoraggia gli studenti ad approfondire i concetti trasversali legati alle STEAM, contribuendo allo</p>	

		<p>stesso tempo allo sviluppo di competenze specifiche legate ad alfabetizzazione, matematica e allo sviluppo socio-emotivo.</p> <p>Questo set da 449 pezzi tra cui un hub intelligente a 2 porte, 2 piccoli motori, una matrice LED e un sensore di colore, dà vita alle creazioni più creative degli studenti fin dalla scuola primaria!</p> <p>Il set include anche una colorata selezione di mattoncini LEGO familiari e adatti all'età, elementi di ricambio e una resistente scatola per la conservazione dei pezzi, con vassoi di smistamento codificati a colori per facilitare il processo di costruzione e la gestione della classe.</p> <p>La programmazione (coding) avviene in un ambiente proprietario e liberamente accessibile a blocchi: è basata su icone e parole semplici, adatte anche ai primi anni della primaria.</p> <p>SPIKE Essential include anche 5 unità didattiche da 8 lezioni STEAM di 45 minuti, per offrire spunti da portare direttamente in classe, senza bisogno di preparazione. Ogni lezione include piani di lezione online completi con approfondimenti sulla matematica e le lingue.</p> <p>Vengono inoltre fornite rubriche di valutazione e video per supportare gli insegnanti alle prime armi.</p> <p>Per rafforzare ulteriormente la fiducia degli insegnanti e prepararli per un insegnamento STEAM di successo utilizzando il LEGO Learning System, SPIKE Essential è supportato da un programma completo di training per docenti.</p> <p>I set multipli includono già un corso di formazione di base, per corsi più approfonditi con LEGO Education Academy Certified trainer scrivici a formazione@campustore.it.</p> <p>Il set include infine 4 minifigure ciascuna rappresentante un personaggio e una specifica personalità, che permettono agli studenti di agire come narratori delle proprie esperienze STEAM, per rendere la risoluzione dei problemi accessibile a tutti.</p>	
14	277407	<p>INSTALLAZIONE E COLLAUDO LIM / MONITOR TOUCH / TV</p> <p>ATTENZIONE PER PERMETTERE LA CORRETTA INSTALLAZIONE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la parete deve essere completamente SGOMBRA e non ci devono essere oggetti, arredi alla distanza di almeno 1 metro dalla parete; - la superficie del muro deve essere assolutamente dritta e liscia (ovvero senza chiodi, intercapedini, canaline, sporgenze del muro o qualsiasi altra cosa che alteri l'integrità della superficie); - non sono previsti lavori di muratura o la posa di canaline interne o esterne, se non specificati nell'offerta; <p>PER KIT LIM:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la parete deve essere in muratura; nel caso fosse in altro materiale prego specificarlo rispondendo a questa comunicazione e noi vi forniremo le caratteristiche tecniche e pesi del prodotto. In questo caso, per poter eseguire l'installazione, necessitiamo di una vostra dichiarazione in cui indicate che la parete è idonea a sostenere il peso del kit LIM; - la presa elettrica deve trovarsi a non più di 2 metri dal dispositivo e sono necessarie 1 presa elettriche tipo schuko o un adattatore, oltre alle prese elettriche per altri dispositivi correlati (computer, casse, carrello, ...); - l'altezza del muro necessaria per installare la lim, considerando la distanza dal pavimento al soffitto, deve essere minimo di 2,60 m.; <p>PER MONITOR INTERATTIVI:</p> <ul style="list-style-type: none"> - la parete deve essere in muratura; nel caso fosse in altro materiale deve essere comunicato in fase di richiesta; - la presa elettrica deve trovarsi a non più di 2 metri dal dispositivo e sono necessarie 1 presa elettriche tipo schuko o un adattatore, oltre alle prese elettriche per altri dispositivi correlati (computer, casse, carrello, ...); <p>PER PROIETTORI A SOFFITTO:</p> <ul style="list-style-type: none"> - l'altezza della stanza deve essere al massimo 4 metri; 	4